



PROCEDIMIENTO EN LOS INTERVALOS DE JUEGO

SALIDA A PISTA



- ❑ Salida a pista.
- ❑ Comprobar la pista, equipamiento técnico (relojes de partido y lanzamiento, señales acústicas y marcador) y licencias participantes.
- ❑ Seleccionar el balón de partido.
- ❑ Supervisar el calentamiento de los equipos.

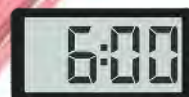
FALTAN 10 MINUTOS



- ❑ Comprobar el acta del partido.



- ❑ Cuando hay presentación, indicar a los equipos que se dirijan a los banquillos.



- ❑ A falta de 6 minutos, dar comienzo a la presentación de los equipos.

ÚLTIMOS 3 MINUTOS



- ❑ El cronometrador hace sonar su señal acústica.
- ❑ El árbitro hace sonar su silbato e indica 3 (señal nº6A: un brazo levantado con tres dedos extendidos).



- ❑ Se dirigirán a la mesa de oficiales.



- ❑ El cronometrador hace sonar su señal acústica y el árbitro hace sonar su silbato para indicar a los equipos el final del calentamiento y que deben dirigirse a sus banquillos.

MECÁNICA 2PO

PROCEDIMIENTO EN LOS INTERVALOS DE JUEGO

