

Las páginas que siguen recogen una selección de las 50 cuestiones más interesantes remitidas a la Federación Española de Baloncesto, que son respondidas por el instructor nacional FIBA para España y director de la Escuela Nacional de Arbitros (ENA), Miguel Ángel Pérez Niz.

Para un conocimiento más profundo de las mismas y facilitar un seguimiento de situaciones de juego similares a nivel de reglamentación, en cada una de ellas se incluye el artículo de las Reglas de Juego FIBA 2020 (edición del 1/10/2020) y/o la situación o ejemplo de las Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020 2.0 (edición 1/1/2021) en el que se sustenta cada solución dada.

- 1. Un equipo no dispone de entrenador principal ni de primer ayudante de entrenador, por lo que su capitán hace las funciones de jugador-entrenador. Si se le sanciona con una falta técnica durante un intervalo de juego, ¿se anotará en su casilla de faltas de jugador o en la de entrenador?**

Durante un intervalo de juego todos los miembros de un equipo facultados para jugar se consideran jugadores. Al realizar la función de jugador-entrenador, el capitán está facultado para jugar por lo que la técnica se anotará en su casilla de faltas como T_1 y contará para las faltas de equipo del cuarto siguiente.

Si fuera sancionado con falta técnica durante un intervalo de juego después de haber cometido su quinta falta personal, sería jugador excluido y ya no estaría facultado para jugar, por lo que la técnica se anotaría en la casilla de entrenador como C_1 .

Arts. 4.1.4 Reglas de Juego FIBA 2020

- 2. Si ambos equipos están de acuerdo en intercambiar las canastas donde atacar al inicio del partido, en lugar de seguir la norma general expuesta en las Reglas de Juego, ¿con cuánto tiempo de antelación han de comunicarlo?**

Los equipos tienen derecho a calentar en la mitad del terreno de juego en la que esté la canasta de los oponentes antes del inicio del primer y tercer cuarto. La autoridad de los árbitros comienza cuando llegan al terreno de juego, 20 minutos antes de la hora programada para el inicio del partido. Por tanto, es entonces cuando debe producirse la comunicación sobre el cambio de las canastas donde atacar, aunque ambos equipos lleven ya un tiempo calentando en la dirección elegida.

Arts. 9.4, 9.5 y 46.9 Reglas de Juego FIBA 2020

- 3. A poco de terminar el segundo cuarto, A1 sujeta el balón con ambas manos debajo de su canasta cuando B1 golpea el balón desde abajo, haciendo que A1 deje de controlarlo. Mientras el balón está en el aire, suena la señal de final de cuarto. Finalmente, el balón entra en el cesto. ¿Es esta una canasta válida?**

La canasta no es válida porque el balón está en el aire pero no procede de un lanzamiento, sino del palmeo de un oponente. Dado que el balón queda muerto cuando suena la señal del reloj de partido indicando el final de un cuarto o de una prórroga, el balón estaba muerto cuando entró en la canasta.

Arts. 10.3, 10.4 y 16.1.1 Reglas de Juego FIBA 2020

- 4. Se sanciona falta de B1 sobre A1, que se encuentra en acción de tiro. El balón sale de sus manos y es tocado legalmente en su trayectoria ascendente por B2. El balón continúa su vuelo y termina entrando en la canasta. ¿Por qué no es válida la canasta?**

Por definición, para considerar válida una canasta el balón ha de estar vivo cuando entra en el cesto por la parte superior y permanece en él o lo atraviesa por completo.

En este caso, el balón queda muerto en el momento en el que un defensor toca legalmente el balón cuando está en el aire en un lanzamiento a canasta después de que un árbitro ha hecho sonar el silbato para sancionar la falta de B1.

Es irrelevante si el balón acaba entrando o no, la canasta no puede ser válida.

Arts. 10.3 y 16.1 Reglas de Juego FIBA 2020

- 5. En el salto entre dos inicial, el balón es palmeado legalmente por uno de los saltadores y golpea en el árbitro principal. Antes de que el balón toque el suelo, uno de los saltadores toca el balón. ¿Es violación que uno de los saltadores toque el balón antes de que este toque el suelo o se trata de una acción legal?**

A pesar de que las *Reglas de Juego* indican que el balón debe tocar en el suelo después del salto entre dos inicial para que pueda ser legalmente tocado por uno de los saltadores, también es aplicable el artículo que define la posición de un árbitro: «Cuando el balón toca a un árbitro es como si tocara el suelo en la posición en que se encuentra el árbitro». Por tanto, se trata de una acción legal no sancionable.

Arts. 11.2 y 12.2.6 Reglas de Juego FIBA 2020

Ejemplo 12.5 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 6. En el salto inicial, B5 palmea el balón legalmente después del lanzamiento pero lo vuelve a tocar otras dos veces, sin abandonar su posición de salto, antes de que el balón haya tocado el suelo o a otro jugador. La violación por el tercer toque se sanciona cuando el reloj de partido muestra 9:58. ¿Hay que mantener ese tiempo o, al ser una violación del saltador en el salto inicial, hay que reponer el reloj de partido a diez minutos (10:00)?**

El cronometrador pondrá en marcha el reloj del partido cuando el balón es tocado legalmente por B5 y lo detendrá cuando el árbitro hace sonar su silbato para indicar la violación, siendo válido el tiempo transcurrido entre ambas acciones. El partido se reanudará con un saque lateral en pista delantera del equipo A, cerca de la línea central, con 14 segundos en el reloj de lanzamiento y 9:58 en el reloj de partido.

Arts. 12.2.6, 49.2 y 50.4 Reglas de Juego FIBA 2020

7. Se sanciona una falta técnica a A5 justo después de que suene la señal del reloj del partido indicando el final del primer cuarto.

a) ¿Cuándo se ejecuta la penalización de la falta técnica?

b) ¿Cómo comienza el segundo cuarto?

La falta técnica ha ocurrido durante un intervalo de juego. Antes del inicio del segundo cuarto:

a) Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote.

b) El equipo con derecho a la flecha de posesión alterna comenzará el segundo cuarto con un saque desde la prolongación de la línea central, con 24 segundos en el reloj de lanzamiento.

Ejemplo 12-10 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

8. B5 tiene el balón a su disposición para el saque de posesión alterna de inicio del 3^{er} cuarto y comete violación por pisar dentro del terreno de juego.

a) ¿Desde dónde sacará la violación el equipo A?

b) ¿Cuántos segundos mostrará el reloj de lanzamiento para el saque?

c) ¿Se cambia la flecha de posesión alterna y se coloca favorable al equipo A?

d) Después del saque del equipo A, ¿se cambia la flecha de posesión alterna y se coloca favorable al equipo B?

a) El saque lo realizará cualquier jugador en cancha del equipo A, en la prolongación de la línea central, puesto que esa es la posición original de saque previa a la violación de B5.

b) El jugador que saca puede elegir sacar a pista trasera o delantera, por lo que el reloj de lanzamiento mostrará 24 segundos. Da igual si el contacto con el terreno de juego tiene lugar en la pista delantera o trasera del equipo B.

c) B5 comete una violación durante su saque de posesión alterna. Esa es una de las condiciones para cambiar de sentido la flecha, que quedará a favor del equipo A.

d) No, la flecha continuará favorable para el equipo A, ya que el saque administrado es consecuencia de una violación y no de una situación de salto.

Arts. 12.4.2 y 17.2.2 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 17-21 y Ejemplo 17-22 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 9. Durante el salto entre dos inicial, A5 palmea el balón directamente fuera de banda. El balón está a disposición de B2 para el saque cuando A4 comete una falta antideportiva sobre B9. ¿Cuándo hay que colocar la flecha de posesión alterna?**

Cuando se produzca el primer control del balón dentro del terreno de juego. B2 está controlando el balón fuera del terreno de juego, por lo que todavía no se puede colocar la flecha. Por tanto, en la jugada descrita, la flecha se colocará favorable al equipo A cuando el balón esté a disposición de B9 para lanzar su primer tiro libre.

Art. 12.5.2 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 12-1 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 10. A5 saca desde su pista delantera. El balón toca directamente en el aro y, antes de que sea tocado o controlado en cancha por cualquier jugador, A2 comete falta sobre B1, sexta falta de equipo en ese cuarto. ¿Se concede saque al equipo B o 2 tiros libres a B1?**

El equipo A continúa controlando el balón hasta el momento en el que A2 comete la falta, ya que el balón ha tocado en el aro procedente de un pase (desde el saque) y no de un tiro.

Por tanto, se trata de una falta de equipo con control de balón, penalizada con un saque de banda desde el lugar más cercano a donde se produjo la infracción (excepto detrás de la canasta).

Arts. 14.1.3 y 41.2.2 Reglas de Juego FIBA 2020

- 11. A3 recibe una falta de B1 (tercera del equipo B en el cuarto) durante una acción de tiro a canasta, pero termina pasando el balón a un compañero. ¿Se conceden tiros libres a A3?**

La acción de tiro de A3 termina cuando pasa el balón. El partido se reanudará con un saque lateral para el equipo A desde el lugar más cercano a donde se produjo la falta de B1.

Art. 15.1.6 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 15-6 y Ejemplo 15-7 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 12. A1 lanza un último tiro libre, el balón rebota en el aro y cae hacia la canasta. Cuando una mínima parte del mismo está ya por debajo del nivel del aro, B1 toca el balón, evitando que entre en el cesto. ¿Cuántos puntos concederán los árbitros por la interferencia, 1 o 2?**

- Al ser ilegal el toque del balón de B1, se concede el valor del lanzamiento intentado. Al tratarse de un tiro libre, se concede 1 punto al equipo A.
- En cambio, si el toque de B1 hubiese sido legal (con todo el balón por encima del nivel del aro), el balón ya no procede del tiro libre sino de un toque accidental de un oponente, por lo que habría que conceder 2 puntos.

Arts. 16.1.2, 31.2.4 y 31.3.2 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 31-24 y Ejemplo 31-25 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 13. A4 intenta un lanzamiento de 3 puntos. El balón toca en el aro, rebota y da en el borde superior del tablero antes de entrar en la canasta. ¿Se conceden 3 puntos, por haberse producido el lanzamiento más allá de la línea de 6,75 metros, o 2 puntos, por proceder el balón directamente desde la zona de 2 puntos antes de entrar en la canasta?**

Para saber el valor de una canasta conseguida después de un lanzamiento a canasta, hemos de considerar el lugar desde dónde se intentó el tiro (zona de 2 o de 3 puntos) y no el lugar desde donde procede el balón tras el tiro.

Esto también se aplica cuando el balón es tocado legalmente después del lanzamiento por un jugador que está en una zona de validez diferente a la del intento de la canasta y, posteriormente, entra el balón en el cesto: lanzamiento de 3 puntos tocado legalmente por defensor que parte de zona de 2 puntos o lanzamiento de 2 puntos tocado legalmente por defensor que parte de zona de 3 puntos. En ambos casos concederemos el valor de la canasta en función de dónde se ha intentado.

Art. 16.2.1 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 16-1, Ejemplo 16-2 y Situación 16-4 Interpretaciones Oficiales a Reglas FIBA 2020

- 14. El balón sale fuera de banda cuando quedan 2'05" para terminar el cuarto y el reloj de lanzamiento muestra dos décimas de segundo (0,2"). ¿Se aplica también la regla que solo considera válida una canasta si se palmea o hunde directamente el balón después del saque cuando quedan menos de tres décimas de segundo en el reloj de lanzamiento?**

Sí, esta disposición se introdujo en la edición de las *Interpretaciones Oficiales FIBA 2018*.

Art. 16.2.5 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 16-10 y Ejemplo 16-11 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 15. B1 lanza a canasta con 4:37 restantes del tercer cuarto en el reloj del partido y consigue anotar. A1 se dispone a sacar desde su línea de fondo y, mientras agarra el balón, B1 mueve sus manos sobre la línea limítrofe hacia A1 para detener el pase a A2, que está en el terreno de juego.**

B1 ha interferido en el saque, retrasando el partido. El árbitro sanciona la violación y dará un aviso verbal tanto a B1 como al entrenador del equipo B.

En el saque posterior a una interrupción del partido por parte de un oponente después de una canasta convertida, el sacador mantendrá su derecho a moverse fuera del campo a lo largo de la línea de fondo antes de sacar o a pasar el balón a un compañero para que saque, como si aún estuviese sacando después de la canasta convertida, con el límite de 5 segundos para desprenderse del balón.

Ejemplos 17-2 y 17-36 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 16. Durante los dos últimos minutos del partido se concede un tiempo muerto al equipo que debe sacar desde su pista trasera. Al final del mismo, el entrenador del equipo que saca elige hacerlo desde su pista delantera. ¿Se puede variar ese lugar de saque si se concede un tiempo muerto inmediatamente después a cualquiera de los equipos?**

Una vez elegido el lugar del saque por parte del entrenador en el primer tiempo muerto, para poder variar dicha decisión el reloj del partido ha de moverse, siendo irrelevante si después de ese primer tiempo muerto se concede otro tiempo muerto posterior al mismo equipo o al equipo oponente.

Art. 17.2.4 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 17-11 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 17. Con el balón a disposición de A4 para un saque desde la línea de fondo de su pista trasera, A5 sale del terreno de juego y recibe un pase mano a mano del sacador. ¿Es esta una acción legal?**

Solo se considerará legal si el saque es posterior a una canasta recibida y siempre que el equipo A tarde menos de cinco segundos en sacar desde que el balón está a disposición de A4.

Si el saque es a consecuencia de cualquier otro motivo, se trata de una violación porque A5 ha cruzado la línea limítrofe antes de que A4 se haya desprendido del balón en el saque.

Situación 17-8 y Ejemplos 17-9 y 17-10 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 18. ¿Desde dónde se administran las infracciones que se producen sobre la línea central?**

- Si la infracción se produce mientras se juega el partido, el saque se hará desde la pista delantera del equipo no infractor, cerca de la línea central, con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.
- Si la infracción se produce durante el saque a caballo de la línea central para iniciar cualquier cuarto o prórroga diferente del primero, el saque se hará nuevamente a caballo de la línea central, con 24 segundos en el reloj de lanzamiento, aunque la infracción haya sido pisar ilegalmente en la pista, ya sea trasera o delantera.

Situación 17-21 y Ejemplos 17-22 y 17-24 Interpretaciones Oficiales a las Reglas Juego FIBA 2020

- 19. A2 saca desde la línea lateral de su pista delantera y pasa el balón sobre la canasta de los oponentes. B2 introduce el brazo por la parte inferior de la canasta y toca el balón cuando se encuentra sobre el aro. ¿Se conceden puntos al equipo A?**

Se trata de una violación de B2, pero no se conceden puntos porque el balón procede de un saque, no desde el interior del terreno de juego. Se concede un saque al equipo A desde la prolongación de la línea de tiros libres cercana a la canasta donde se ha producido la violación.

Situación 17-27 y Ejemplo 17-28 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 20. ¿Cuál es la razón del cambio en la siguiente interpretación?: «Durante un saque desde la línea de fondo como consecuencia de una canasta de campo o tiro libre convertido, el equipo que saca solo conserva su derecho a pasar el balón a un compañero o a moverse lateralmente más de 1 metro si se produce una violación defensiva por interferir con el saque y no en cualquier otra violación».**

La antigua versión de las *Interpretaciones Oficiales* indicaba que era válido «cuando se sanciona una violación del equipo defensor y, por tanto, el saque debe repetirse». La actual versión indica que es válido «cuando se sanciona una violación de interferencia con el saque del equipo defensor y, por tanto, el saque debe repetirse».

Si la violación no es por interferir ilegalmente con el saque, no se está repitiendo el saque original con las mismas condiciones, por lo que debe sacarse la violación cometida posteriormente a dicho saque.

Situación 17-36 y Ejemplos 17-37 y 17-38 Interpretaciones Oficiales a las Reglas Juego FIBA 2020

- 21. Quedan 1:32 para el final del partido (cuarto cuarto o cualquier prórroga) cuando A1 controla el balón en su pista trasera. Se sanciona una falta técnica a A2 y, a continuación, se concede un tiempo muerto al equipo A, que elige realizar el saque posterior en su pista delantera. ¿Cuánto tiempo debe señalar el reloj de lanzamiento si cuando se sanciona la falta técnica restaban en el mismo:**

a) 19 segundos?

b) 7 segundos?

Después del tiempo muerto, cualquier jugador del equipo B lanzará el tiro libre de la penalización de la falta técnica. A continuación, el equipo A dispondrá del balón para un saque desde la línea de saque en su pista delantera con el siguiente tiempo en el reloj de lanzamiento:

a) 14 segundos.

b) 7 segundos.

La regla que permite desplazar el saque a pista delantera después de un tiempo muerto en los dos últimos minutos del partido indica que si ese equipo tiene derecho a 14 segundos o más si saca desde pista trasera (caso a), se queda con 14 segundos si elige sacar en pista delantera, mientras que lo hará con el tiempo restante si tiene derecho a menos de 14 segundos (caso b).

Situación 17-48 y Ejemplos 17-49, 17-50 y 17-51 Interpretaciones Oficiales a Reglas FIBA 2020

- 22. Se concede un tiempo muerto al equipo A. Una vez finalizado el mismo, los árbitros indican al entrenador que el tiempo muerto ha concluido y que hay que reanudar el partido. El entrenador del equipo A no hace caso al aviso y continúa dando instrucciones a sus jugadores.**

Si un equipo prolonga el tiempo muerto más allá del minuto asignado, está obteniendo una ventaja por prolongar dicho tiempo muerto y ocasionando también un retraso en la reanudación del partido.

Si el equipo no se incorpora inmediatamente al partido, se anotará un tiempo muerto a ese

equipo, que durará un minuto y se podrá disfrutar. El partido se reanudará después del tiempo muerto. Si no dispone de ningún tiempo muerto, se sancionará una falta técnica B₁ al entrenador del equipo A.

Situación 18/19-17 y Ejemplo 18/19-18 *Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020*

23. A1 saca desde la línea de fondo de su pista trasera. A5, estrechamente defendido por B7, recibe el balón, lo bota varias veces y termina su regate. Como no encuentra un compañero para pasar y no quiere cometer violación de 5 segundos, lanza el balón hacia el tablero de su canasta, cambia de posición en la pista y lo vuelve a controlar antes de que toque el suelo o a otro jugador. ¿Es violación de doble regate?

Después del cambio de concepto en las *Reglas de Juego FIBA 2018*, se trata de una acción legal que tiene como única limitación que A5 no podrá comenzar un nuevo regate.

Art. 24.1.4 *Reglas de Juego FIBA 2020*

Situación 24-1 y Ejemplo 24.3 *Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020*

24. A1 finaliza su regate y lanza de forma deliberada el balón sobre la pierna de B1. A1 atrapa el balón y bota de nuevo. ¿Esto es una acción legal o violación?

Violación de doble regate de A1. El regate de A1 ha finalizado porque el balón no fue tocado por B1, sino que fue el balón el que tocó a B1. Este nuevo matiz sobre el doble regate fue introducido en la edición 2018 de las *Interpretaciones Oficiales*: es necesario considerar si el toque del balón sobre un oponente es voluntario o no.

Ejemplo 24-7 *Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020*

25. Con el cambio de la regla del avance ilegal, ¿es aplicable el concepto teórico de «paso 0» para pasar el balón o lanzar a canasta a todas las situaciones de juego o hay alguna excepción?

El concepto de «paso 0» se introdujo para ayudar a entender el cambio en la regla del avance ilegal. Se aplica siempre cuando un jugador está en progresión (moviéndose) mientras está en contacto con el suelo (con uno o los dos pies) y no se detiene en su progresión al recibir el balón o cuando regatea:

- Antes del cambio, ese contacto con el suelo mientras se controla el balón se consideraba como uno de los dos apoyos que podía dar el jugador antes de desprenderse del balón.
- Después del cambio, ese contacto con el suelo mientras se controla el balón ya no se considera como uno de los dos apoyos que puede dar el jugador antes de desprenderse del balón, por lo que se le permite dar otros dos apoyos (esa la razón por la que ese apoyo previo se denomina «paso 0», porque no cuenta).

Si un jugador recibe el balón mientras está en el aire, no hay cambio en la regla y no es aplicable el concepto de «paso 0» (no se cumple la condición de estar en contacto con el suelo cuando se recibe el balón).

Si un jugador recibe el balón estando estático, no hay cambio en la regla y no es aplicable el concepto de «paso 0» (no se cumple la condición de estar en progresión o moviéndose).

Arts. 25.1 y 25.2 Reglas de Juego FIBA 2020

26. A4 termina un regate y se detiene legalmente mientras sostiene el balón con ambas manos. Entonces pierde el equilibrio y cae al suelo. Aparte de sus pies, que no los mueve de su posición original, el único punto de apoyo del jugador con el suelo es el balón, que lo sigue sosteniendo con ambas manos. ¿Comete algún tipo de violación A4?

Se trata de una acción legal no penalizable porque A4 no movió ilegalmente su pie de pivote.

Art. 25.1.2 Reglas de Juego FIBA 2020

Ejemplo 24-5 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

27. ¿Cuál es el lugar exacto de saque después de una violación de 8 segundos?

El lugar del saque se define en función de si la violación se comete con el balón controlado por un jugador o con el balón en el aire en un pase entre jugadores desde pista trasera a delantera.

Si la violación se produce cuando:

- Un jugador controla el balón (lo tiene en sus manos o lo bota), el saque se realizará en la pista delantera del equipo no infractor, desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón (excepto directamente detrás del tablero) y 14 segundos en el reloj de lanzamiento.
- El balón está en el aire en un pase desde pista trasera a delantera, el saque se realizará en todos los casos desde el lugar más cercano a la línea central en la pista delantera del equipo no infractor, independientemente de dónde se encontraba físicamente el balón cuando se produjo la violación, y con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.

Ejemplo 28-14 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

28. Si se produce un nuevo control de balón por parte de un equipo dentro del terreno de juego, ¿depende del lugar donde se produce (pista trasera o delantera) para el reloj de lanzamiento muestre 14 o 24 segundos?

Cuando un equipo obtiene una nueva posesión de un balón vivo dentro del terreno de juego, tanto en la pista trasera como en la delantera, ese equipo dispondrá de una nueva cuenta de 24 segundos en el reloj de lanzamiento. Solo existe una excepción y es tras rebote ofensivo, cuando el equipo que lanzó a canasta recupera el balón después de que haya tocado el aro (tanto en su pista delantera como trasera).

Se aplica en todas las situaciones en las que obtiene el control del balón un equipo que previamente no lo poseía, también cuando se consigue el control del balón directamente desde el salto entre dos inicial.

Art. 29.1.1 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 29/50-50 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 29. Restando 19 segundos en el reloj de lanzamiento, A1 controla el balón en su pista delantera cuando A2 es sancionado con una falta técnica. Después de administrar el tiro libre de penalización, el juego se reanuda con un saque desde pista delantera para el equipo A. ¿Qué tiempo debe mostrarse el reloj de lanzamiento?**

Siempre que se sancione una falta técnica a un miembro del equipo que controla el balón, el partido se reanuda con un saque con el tiempo que mostraba el reloj de lanzamiento cuando se sancionó la falta técnica. La única excepción se explica en el caso 21.

En este caso, el saque se realizará desde pista delantera, con 19 segundos en el reloj de lanzamiento.

Art. 29.2.3 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 17-44 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 30. B1 sujeta el balón con ambas manos debajo de su canasta cuando A1 golpea el balón desde abajo, haciendo que B1 lo pierda. El balón golpea en el aro y lo controla A4. ¿Cuánto tiempo debe mostrar el reloj de lanzamiento cuando el equipo A controla el balón?**

A pesar de que el equipo A obtiene el control del balón inmediatamente después de que haya tocado el aro de los oponentes, el reloj de lanzamiento mostrará 24 segundos ya que el equipo A no tenía el control del balón antes de que tocara el aro. Se trata, simplemente, de un cambio de control de balón entre equipos mientras el partido se está jugando.

Art. 29.2.6 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 29/50-50 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 31. A1 lanza a canasta. Cuando el balón está en el aire, B2 hace falta a A2 (tercera falta del equipo B en ese cuarto). El balón:**
- a) entra en la canasta.
 - b) toca el aro y no entra en la canasta.
 - c) no toca el aro.

¿Qué tiempo debe indicar el reloj de lanzamiento en cada caso?

Si el balón entra en la canasta, esta será válida.

En todos los casos, el saque para reanudar el partido se realizará desde el lugar más cercano a donde se ha producido la falta (no desde debajo del tablero).

Situación 29/50-28 y Ejemplos 29/50-29, 29/50-30 y 29/50-31

Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

32. Se sanciona falta técnica a A2 con el balón en el aire en un lanzamiento a canasta de A1. ¿Cómo se reanuda el partido después de que cualquier jugador del equipo B lance el tiro libre de penalización de la falta técnica?

Si el balón entra en la canasta, se conceden los puntos a A1 y el partido se reanuda con un saque de fondo para el equipo B.

Si el balón no entra en la canasta y:

- toca el aro, el partido se reanudará aplicando la regla de la posesión alterna.
- no toca el aro, se produce una violación del reloj de lanzamiento por parte del equipo A. El partido se reanudará con un saque para el equipo B desde la línea de fondo más cercana a donde se produjo la violación.

Ejemplo 29/50-34 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

33. Cuando quedan 11 segundos en el reloj de lanzamiento, A1 debe sacar de banda en su pista delantera. El balón toca directamente en el aro del equipo B procedente del saque y luego es palmeado, sin control, por un jugador en cancha. Dos segundos más tarde, un jugador controla el balón dentro del terreno de juego. ¿Cómo se maneja el reloj de lanzamiento en este caso?

El reloj del partido y el reloj de lanzamiento se ponen en marcha cuando el balón es legalmente tocado por un jugador en cancha. Al ser palmeado el balón sin que exista un control del mismo, el reloj de lanzamiento comenzará en 11 segundos y bajará desde ese instante hasta que uno de los jugadores consiga el control del balón (llegando hasta 9 segundos en este caso). Si el jugador que controla el balón posteriormente es del

- equipo A, el reloj de lanzamiento se reiniciará en ese momento con 14 segundos.
- equipo B, el reloj de lanzamiento se reiniciará en ese momento con 24 segundos.

Ejemplo 29/50-49 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

34. A1 está preparado para el saque de posesión alterna, a caballo de la línea central, con el que comienza el segundo cuarto. Tras ser lanzado, el balón da un primer bote en su pista delantera antes de ser controlado por A2, en su pista trasera. ¿Es una acción legal o campo atrás?

Esta es una acción legal, puesto que ningún jugador del equipo A ha controlado el balón en su pista delantera antes de que A2 lo reciba en su pista trasera. El saque a caballo de la línea central permite el pase a la pista trasera, por lo que no se considera que haya sido un saque desde pista delantera.

Arts. 30.1 y 30.2 Reglas de Juego FIBA 2020

35. Un jugador pasa de su pista trasera a delantera con bote de protección (con el balón retrasado respecto a su cuerpo) y, cuando tiene ambos pies en contacto con la pista delantera, da varios botes consecutivos sobre la línea central. ¿Es una acción legal volver hacia la pista trasera?

Acción legal: Se considera que un jugador que está botando el balón desde pista trasera a pista delantera ha llegado a la pista delantera cuando tanto sus dos pies como el balón están tocando la pista delantera.

La línea central forma parte de la pista trasera y el bote del balón en la misma representa que aún sigue en pista trasera. El jugador puede volver hacia atrás con el bote y la cuenta de 8 segundos de su equipo para pasar a pista delantera sigue contando.

Art. 30.1.1 Reglas de Juego FIBA 2020

Ejemplo 30-12 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

36. En un último tiro libre seguido de rebote, un defensor introduce su mano por debajo del aro y toca el balón, evitando que entre en la canasta. ¿Es diferente la penalización de la interferencia si el toque es antes o después de que el balón toque el aro?

La penalización es diferente. Si un defensor toca el balón:

- antes de que el balón toque el aro, se considera el tiro libre convertido y se sanciona falta técnica al defensor.
- después de que haya tocado en el aro, se considera el tiro libre convertido y no hay falta técnica adicional al defensor.

Ejemplo 31-2 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

37. A2 penetra hacia canasta desde fuera del semicírculo de no-carga. Estando en el aire en su acción de tiro, en lugar de finalizarla, pasa el balón hacia su compañero A8, que no le sigue en su trayectoria. Antes de caer al suelo, A2 contacta en el torso de B1, que se encuentra dentro de la zona del semicírculo de no-carga.

Esta es una acción legal de A2, por lo que se aplica la regla del semicírculo y no se sanciona con falta personal al atacante que carga en el aire sobre un defensor.

Un caso similar, pero en el que no se aplica la regla del semicírculo, es cuando A8 sigue a A2 en su trayectoria y recibe el pase de A2. En ese caso, A2 emplearía ilegalmente su cuerpo para despejar el camino de A8 hacia canasta, por lo que debería ser sancionado por cargar sobre B1, que se encuentra legalmente establecido dentro de la zona de semicírculo de no-carga.

Art. 33.10 Reglas de Juego FIBA 2020

Ejemplos 33-7 y 33-8 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

38. A1 está siendo defendido legalmente por B1 cuando hace un movimiento teatral repentino con su cabeza, simulando haber recibido una falta. El árbitro realiza la señal oficial de avisar por simulación. El juego continúa y ahora es A3 quien simula recibir un contacto. ¿Es posible sancionar a A3 con una falta técnica por su simulación?

Como no ha sido posible comunicar el aviso de falta técnica por simular, porque no se ha detenido el partido, cualquier simulación de un jugador del mismo equipo (no es necesario que sea

el mismo jugador] posterior al aviso público —aun cuando no se haya producido la comunicación al entrenador y jugador— será sancionada con falta técnica.

Arts. 33.16 y 36.2.1 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 36-18 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

39. A1 y B1 se hacen una falta normal el uno contra el otro aproximadamente al mismo tiempo, mientras A2 bota el balón. ¿Se trata de una falta doble en todos los casos?

FIBA ha decidido volver al criterio histórico de la falta doble desde el 1 de octubre de 2020. Desde ese día ya no es necesario que ambas faltas tengan la misma penalización —como se aplicaba la regla desde 2018 a 2020— sino que solo han de ser de la misma categoría: ambas faltas normales o antideportivas/descalificantes.

Art. 35.1.2 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 35.1 y Ejemplos 35-3 y 35-7 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

40. A4 bota el balón en su pista trasera cuando se sanciona una falta doble a A5 y B6 en pista delantera del equipo A, con 21 segundos en el reloj de lanzamiento. ¿Desde dónde se reanudará el partido y con cuánto tiempo en el reloj de lanzamiento?

El saque se hará desde el lugar más cercano al de la infracción, en la línea limítrofe (lateral o fondo) de la pista delantera del equipo A más próxima a donde estaban A5 y B6 cuando ocurrió la acción.

Dado que la falta doble se produce cuando un equipo controla el balón, el reloj de lanzamiento mostrará el tiempo restante (21”), ya que ese mismo equipo debe realizar un saque como consecuencia de la falta doble.

Arts. 35.2 y 50.2 Reglas de Juego FIBA 2020

41. A1 está lanzando a canasta cuando B1 intenta distraerlo pisando fuerte cerca de su posición. Los árbitros comprueban que el balón no entra en la canasta y sancionan a B1 con una falta técnica. ¿Cuándo se considera que la falta técnica ha tenido lugar: cuando ocurre la acción o cuando finalmente la sancionan los árbitros?

Se considera la falta técnica como sancionada en el momento en el que sucede la acción que da lugar a la misma, aunque la decisión se tome posteriormente. (La versión de las *Interpretaciones Oficiales* de 2018 sustituyó la expresión “se sancionó” por “ocurrió” para aclararlo). El partido se reanuda de la forma siguiente:

- Si el lanzador tenía el balón en sus manos cuando tiene lugar la acción que da lugar a la falta técnica, ese equipo tenía el control del balón. Se concede un saque a ese equipo después de administrar el tiro libre de penalización de la falta técnica, desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón y con el tiempo que mostraba en ese momento el reloj de lanzamiento, si quedan más de 14 segundos, o 14 segundos si queda menos.

- Si el lanzador ya se había desprendido del balón cuando tiene lugar la acción que da lugar a la falta técnica, ningún equipo tiene el control del balón. Al producirse una situación de salto, se concede un saque al equipo que tiene derecho al balón según la flecha de posesión alterna, desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón. El reloj de lanzamiento mostrará 14 segundos si el saque tiene lugar en la pista delantera y 24 segundos si el saque tiene lugar en la pista trasera.

Situaciones 36-5 y 36-42 y Ejemplo 36-6 Interpretaciones Oficiales Reglas de Juego FIBA 2020

42. En el partido España - Serbia de la Copa del Mundo 2019 se sancionó una falta técnica a B15 (6:40 Q3), que siguió protestando y fue sancionado con una falta descalificante. Los árbitros administraron el tiro libre de la falta técnica y posteriormente los dos tiros libres de la falta descalificante. Sin embargo, posteriormente cancelaron estos dos tiros libres. ¿Cuál fue la razón?

B15 había cometido previamente una falta antideportiva sobre A5 (8:44 Q3). En el momento de ser sancionado con la falta técnica, el jugador queda automáticamente descalificado del partido —hay que anotar en su último espacio de faltas disponible GD— y no puede ser nuevamente penalizado, sino solo informar en el acta sobre su comportamiento.

Situación 38-1 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

43. Termina el tercer cuarto y B4, que ya ha cometido 5 faltas personales —una de ellas antideportiva—, se dirige de forma descortés al árbitro más cercano durante el intervalo de juego. La acción es sancionada con una falta técnica.

- **¿Se anotará en el acta a B4 como una falta técnica de jugador, en el espacio adjunto al de su quinta falta personal, o en la casilla del entrenador?**
- **Al haber cometido anteriormente una falta antideportiva y luego la acción que da a lugar a la falta técnica, ¿debe B4 ser descalificado del partido?**

B4 es un jugador excluido, no facultado para jugar. Cualquier falta técnica sancionada por una acción suya durante un intervalo de juego se anotará como una falta técnica (B₁) de su entrenador. Por este motivo, tampoco será descalificado del partido tras la acción resultante en falta técnica, puesto que no ha dado lugar a acumulación de dos faltas técnicas y/o antideportivas.

Art. 40.2 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 36-27 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

44. Al se encuentra en su acción de tiro cuando recibe una falta de B1. El balón entra en el cesto y, a continuación, se sanciona una falta técnica a A1. ¿Es posible cancelar las dos penalizaciones en este caso?

Las penalizaciones que quedan por administrarse son, en este orden: un tiro libre para cualquier jugador del equipo B y después 1 tiro libre para A1. Al ser idénticas pueden cancelarse

entre sí. El partido se reanuda con un saque desde la línea de fondo para el equipo B, como después de cualquier canasta convertida.

Art. 42.2.3 Reglas de Juego FIBA 2020

Ejemplo 42-5 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

- 45. B4 comete falta personal sobre A7, quinta falta del equipo B en el cuarto. Por error, se concede un saque de banda al equipo A, en lugar de 2 tiros libres. A4 saca, B1 obtiene el control del balón y anota una canasta. Los árbitros advierten el error antes de que el balón pase a estar vivo tras la canasta. ¿Puede corregirse el error todavía?**

Se trata de un caso previsto de error corregible: la canasta de B1 es válida, se conceden los tiros libres merecidos y no concedidos a A7 —sin jugadores al rebote— y el partido se reanuda con un saque de fondo para el equipo A, como después de la canasta recibida.

Arts. 44.1 y 44.2.4 Reglas de Juego FIBA 2020

- 46. Se sanciona una falta antideportiva de A1 sobre B2 y, posteriormente, una falta técnica a B3. Por error, los árbitros administran en primer lugar la penalización de la antideportiva antes de la de la técnica. Tras el segundo tiro libre intentado por B2 se dan cuenta del error, cancelan los dos tiros libres intentados y administran las penalizaciones en el orden correcto: un jugador del equipo A lanza un tiro libre y se conceden 2 tiros libres a B2 seguidos de la posesión del balón para un saque del equipo B en su pista delantera ¿Es correcto?**

Se trata de una de las situaciones contempladas como error rectificable, en este caso, no conceder uno o varios tiros libres a los que se tiene derecho. En el momento de descubrirse el error, todavía es corregible, ya que no se ha puesto en marcha el reloj del partido desde que se cometió el error. Por tanto, los tiros libres de penalización de la falta antideportiva se mantendrán como correctamente ejecutados por B2, se concederá el tiro libre de penalización de la falta técnica para un jugador del equipo A y el partido se reanuda concediendo el balón al equipo que tenía derecho al mismo (equipo B) en el momento donde se interrumpió el partido desde el lugar donde estaba previsto reanudarlo: desde la línea de saque de la pista delantera del equipo B, con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.

Art. 44.2 Reglas de Juego FIBA 2020

- 47. A1 lanza su segundo tiro libre, seguido de rebote, pero pisa la línea de tiros libres antes de que el balón toque el aro. A su vez, B6 —situado en el pasillo de tiros libres— entra en la zona antes de que el balón haya salido de las manos del lanzador. El balón no entra en la canasta. Cuando comete violación el lanzador y el tiro libre seguido de rebote no se convierte, ¿prevalece dicha infracción sobre cualquier otra?**

La violación del lanzador solo prevalece sobre una violación cometida por cualquier otro jugador en cancha en caso de que se convierta el tiro libre. En este caso, dado que ambos equipos cometen infracciones simultáneas cuando ninguno de ellos controla el balón, se trata de una situación de salto y hay que aplicar la posesión alterna para reanudar el partido.

Art. 43.3.3 Reglas de Juego FIBA 2020

48. A4 lanza de 3 puntos al final de la cuenta del reloj de lanzamiento. El balón no toca el aro y B1 simula una falta debajo del tablero. Su equipo ya estaba avisado y es sancionado con una falta técnica cuando ningún equipo tenía control del balón, cuando quedaban 3 segundos en el reloj de lanzamiento. Después del tiro libre de penalización, ¿desde dónde y con cuántos segundos se reanuda el partido?

El juego se reanuda con un saque desde la línea de fondo, cerca del tablero (pero no inmediatamente detrás), debiendo emplear la regla de la alternancia para conocer qué equipo saca:

- Si saca el equipo A, lo hará desde su pista delantera y con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.
- Si saca el equipo B, lo hará desde su pista trasera y con 24 segundos en el reloj de lanzamiento.

Arts. 50.3 y 50.4 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 36-42 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

49. A1 recibe un puñetazo de un compañero de equipo, al que los árbitros descalifican por este motivo. ¿Cómo se reanuda el partido? ¿Cómo se anota la falta en el acta si, en el momento de la acción, el participante descalificado es un:

- jugador?
- sustituto?

Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres, sin rebote, y el partido continuará con un saque para ese equipo desde la línea de saque en su pista delantera, con 14 segundos en el reloj de lanzamiento. Si el agresor era un:

- jugador, se anota una D_2 en el primer espacio libre de su casillero de faltas.
- sustituto, se anota una D en el primer espacio libre de su casillero de faltas y una B_2 en el primer espacio libre del casillero de faltas de su entrenador.

B.8.3.12 Reglas de Juego FIBA 2020

Situación 38-8 y Ejemplo 38-9 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020

50. Durante una situación de enfrentamiento, el entrenador del equipo A entra en el terreno de juego y golpea con su puño a B4. ¿Cómo se resuelve esta situación?

Solo se anotará una falta descalificante al entrenador D_2 . Hay un cambio con respecto a lo especificado en las *Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2018*.

B.8.3.14 Reglas de Juego FIBA 2020

Ejemplo 39-7 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA 2020