

JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



DEFINICIONES (Art. 15)

Se produce un **lanzamiento a canasta** o un **tiro libre** cuando un jugador sostiene el balón en su/s mano/s y luego lo lanza por el aire hacia el cesto de sus oponentes.

Se produce un **palmeo** cuando se dirige el balón con la/s mano/s hacia la canasta de los oponentes.

Se produce un **mate** cuando se introduce el balón hacia abajo en la canasta de los oponentes con una o ambas manos.



JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



La acción de tiro:

- ❑ Comienza cuando el jugador inicia el movimiento continuo que normalmente precede al lanzamiento del balón y, a juicio del árbitro, ha comenzado un intento de encestar lanzando, palmeando o hundiendo el balón hacia la canasta de los oponentes.
- ❑ Finaliza cuando el balón ha abandonado la/s mano/s del jugador y, si se trata de un tiro en suspensión, ambos pies han regresado al suelo.

JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



Un atacante que intenta un lanzamiento desde más allá de la línea de 3 puntos recibe un contacto ilegal por parte de un defensor cuando el balón ha salido de sus manos y todavía está en el aire. Como en un lanzamiento en suspensión la acción de tiro finaliza cuando el balón ha abandonado la/s mano/s del jugador y ambos pies han regresado al suelo, el atacante tendrá derecho a 3 tiros libres.

En una penetración a canasta, un atacante finaliza el regate y recibe un contacto ilegal cuando se encuentra todavía en el aire y después de que el balón haya abandonado su mano. El lanzamiento termina entrando en la canasta. Como en un lanzamiento en suspensión la acción de tiro finaliza cuando el balón ha abandonado la/s mano/s del jugador y ambos pies han regresado al suelo, los árbitros conceden la canasta y un tiro libre adicional.



JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



Durante la acción de tiro el jugador podría tener sus **brazos agarrados** por un oponente, impidiéndole de esta forma encestar. En este caso no es imprescindible que el balón abandone la/s mano/s del jugador.

En una penetración a canasta, un atacante finaliza el regate y recibe un contacto ilegal cuando se encuentra todavía en el aire sin que el balón abandone sus manos.

El árbitro sanciona falta en acción de tiro ya que si durante una acción de tiro el atacante tiene sus brazos agarrados por un oponente, impidiéndole de esta forma encestar, no es imprescindible que el balón abandone la/s mano/s del jugador.



REGLAS DE JUEGO

JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



Cuando un jugador está en acción de tiro y **pasa el balón** después de recibir una falta, ya no se considera que haya estado en su acción de tiro.

El atacante finaliza un regate al sostener el balón con las manos y realiza un movimiento continuo hacia arriba, de lanzamiento a canasta, tras recibir falta de un defensor.

Cuando un jugador en acción de tiro pasa el balón después de recibir falta, ya no se considera que esté en acción de tiro, por lo que la penalización del contacto ilegal será saque de fondo.



JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



El movimiento continuo en la acción de tiro:

- ❑ Comienza cuando el balón descansa en la/s mano/s del jugador y este empieza a realizar el movimiento propio del lanzamiento, generalmente hacia arriba.
- ❑ Puede comprender el movimiento de los brazos y/o el cuerpo del jugador en su intento de lanzamiento.
- ❑ Finaliza cuando el balón ha abandonado la/s mano/s del jugador o si se efectúa una acción de tiro completamente nueva.

JUGADOR EN ACCIÓN DE TIRO



El atacante finaliza un regate al sostener el balón con las manos y realiza un movimiento continuo hacia arriba, de lanzamiento a canasta, tras recibir falta de un defensor.

Como la falta se ha producido cuando el balón ya descansa en la/s mano/s del atacante y empieza un movimiento previo al lanzamiento para un tiro a cesto, esta debe considerarse en acción de tiro, independientemente del número de pasos legales realizados.

El atacante progresa hacia la canasta de sus oponentes cuando recibe un contacto ilegal por parte de un defensor.

Como el contacto se produce antes de que el atacante haya finalizado el regate –el balón no ha descansado en la/s mano/s del jugador– la jugada no puede considerarse acción de tiro.

